

Spiegazione

Si giuoca con due dadi numerati dall'1 al 6. Chi durante il percorso incontra Pinocchio ha diritto di continuare ancora quanto il numero fatto. Ai numeri 20, 25, 42 il giuocatore si ferma un giro. Chi cade nei numeri 16, 22, 31, 46 retrocede al punto di prima. Chi incontra i carabinieri dovrà poi sostare per due giri nella casella N. 30 (priglione). La fata dai capelli turchini fa avanzare fino al N. 47 (La caprettina azzurra). Vince chi arriva primo al N. 57, chi oltrepassa questo numero torna indietro ricontando fino al completamento del numero fatto.

